I.1 Le clavier

Mais il y a un problème. Nous avons simplement devant nous une boîte capable d'effectuer des calculs. Mais comment lui indiquerons-nous ce qu'elle doit calculer? Une première possibilité serait de lui murmurer quelque chose à l'oreille. Mais ce mode de communication avec les ordinateurs appartient pour le moment encore au domaine de la science fiction et nous ne pouvons l'utiliser. C'est pourquoi nous pouvons chercher à employer ce bon vieux clavier des machines à écrire. Nous connecterons donc un tel "appareil d'entrée de lettres et de caractères" à notre boîte.

Mais comme l'ordinateur est beaucoup plus puissant qu'une machine à écrire, le clavier devra également se présenter un peu différemment. Un clavier d'ordinateur dispose d'entre 60 et 100 touches, suivant sa classe de prix et sa facilité d'utilisation. Il y a souvent, à côté d'un clavier principal bien ordonné avec les lettres, les chiffres et les caractères, un petit clavier séparé pour l'entrée rapide de colonnes de chiffres et même, sur les ordinateurs les plus pratiques, encore un clavier spécial avec ce qu'on appelle les touches de fonction.

Vous pouvez facilement voir si votre ordinateur possède un clavier français ou américain. Si vous lisez dans la ligne supérieure des lettres, en partant de la gauche, le mot AZERTY, vous êtes l'heureux propriétaire d'une unité d'entrée correspondant aux habitudes françaises. Si vous lisez par contre à cet endroit, QWERTY, vous pourrez utiliser certainement plus facilement les nombreux programmes informatiques qui nous viennent des Etats-Unis, mais vous devez renoncer aux jolies lettres "àèéùç", etc. On ne peut pas tout avoir.

Quel que soit le clavier, français ou américain, dont vous disposez, il y a un certain nombre de touches qui sont très importantes en informatique et qui ont souvent les mêmes noms sur les deux types de clavier. Comme ces exceptions sont importantes pour le reste de cet ouvrage et pour tous les programmes, nous allons maintenant vous indiquer de quelles touches il s'agit:

RETOUR DE CHARIOT

Vous connaissez déjà cette touche pour les machines à écrire mais elle est le plus souvent utilisée de façon totalement différente sur les ordinateurs. Les inscriptions sur cette touche se présentent souvent ainsi:

RETURN (=retour de chariot)

ENTER (=fin d'une entrée)

CR ("Carriage Return" = retour de chariot)

<— (symbole graphique du retour de chariot)

PAS EN ARRIERE

BS (=Back Step)

TOUCHE DE SUPPRESSION OU DE CORRECTION

DELETE (=supprimer)

DEL (abréviation du précédent)

RUB OUT (même signification)

MAJUSCULES

SHIFT (=décaler -sous-entendu: sur majuscules)

FIXER SUR MAJUSCULES

SHIFT LOCK